

II Torneio Regional Sul de Futsal

Regulamento

Organização e Inscrições

1 - A inscrição de cada equipa tem o valor de 250,00 euros e deve ser liquidado no acto da inscrição, por cheque ou transferência bancária.

Cada equipa entregará igualmente um cheque de 400,00 euros, que será devolvido no final do torneio, contra a entrega dos equipamentos em boas condições. Será cobrado o valor de 40,00 euros por cada equipamento deteriorado ou não entregue.

2 - Os equipamentos serão entregues aos delegados das equipas.

3 - O Grupo Desportivo nomeará os árbitros para os jogos.

4 - Nenhuma equipa poderá inscrever atletas não sócios do Grupo Desportivo, **sendo limitado o número de sócios, não colaboradores do Banco, inscritos.**

5 - A equipa que não apresente o delegado na mesa, no momento em que o jogo que lhe foi atribuído se inicia, terá, para além da penalização desportiva, uma penalização pecuniária de 20,00 euros, que serão debitados no dia seguinte ao jogo, na conta do delegado.

6 - Com excepção das três últimas jornadas, no caso de uma equipa não poder comparecer num jogo conforme calendário, a Organização permite que o mesmo seja adiado desde que:

-Haja acordo entre as duas equipas.

-As despesas (aluguer do campo, árbitro e outras) do jogo, não decorram por conta do Grupo Desportivo

-O jogo seja realizado, com a presença de um elemento da Organização, antes do início da penúltima jornada e será homologado após o resultado ser comunicado à Organização.

7 - A Organização reserva-se o direito de alterar o Regulamento no seu todo ou em parte, obrigando-se a comunicar a todos os delegados de equipas as alterações introduzidas.

Prazos e Datas

1 - As inscrições devem ser entregues **até às 18.00h do dia 16 de Abril** utilizando a ficha de inscrição disponível (editável), no site do Grupo Desportivo no menu impressos, ou na notícia de divulgação do torneio, via e-mail, fax, correio interno (1077), ou em mão.

2 - O sorteio das equipas da zona de Lisboa efectua-se no dia 17 de Abril, pelas 13.00h, nas instalações do Grupo Desportivo.

3 - O calendário assim como os jogos a disputar por cada uma das equipas será determinado em função do número de inscrições, e será comunicado, aos delegados, após o sorteio.

4 - O torneio terá início na semana seguinte, dia 21 de Abril, pelas 21.00h.

5 - Os jogos da zona de Lisboa serão disputados no pavilhão da Escola Dr. Azevedo Neves na Damaia, Amadora (junto ao IC19), á Segunda-feira a partir das 21.00h.

6 - Todas as dúvidas relacionadas com o torneio poderão ser esclarecidas na Secretaria do Grupo Desportivo.

7 - A Organização está disponível para responder a qualquer questão que entendam colocar e apreciará todas as dúvidas e reclamações que lhe forem apresentadas, sendo soberanas as suas decisões.

Classificação

Cada Vitória vale 3 pontos, cada Empate vale 1 ponto e cada Derrota vale 0 pontos.

Inscrição e Constituição das Equipas

1 - As equipas podem ser constituídas por doze jogadores no máximo e oito no mínimo, **todos sócios do Grupo Desportivo**.

2 - Cada equipa pode inscrever até **2 jogadores** que, sendo sócios do Grupo Desportivo, não sejam colaboradores do Banco, um delegado (**obrigatório**), um fotógrafo (facultativo), um cronista (facultativo) e um treinador (facultativo).

3 - Os jogos podem iniciar-se com o mínimo de 4 jogadores, sendo um destes guarda-redes.

4 - Só serão consideradas válidas as inscrições que contenham o número de sócio do Grupo Desportivo de todos os jogadores, assim como o número mecanográfico no caso dos colaboradores.

5 - Será considerada autorização do débito na conta do delegado, a inscrição assinada, sendo o valor de 250,00 euros, debitado em 24 de Abril.

6 - Para as equipas que não pretendam apresentar delegado à mesa de jogo e cronista, durante todo o torneio, o valor da inscrição será de 450,00 euros, debitado em 24 de Abril.

Disciplina das Equipas

1 - A não comparência do delegado da equipa aos jogos será punida com 1 ponto negativo e 20,00 euros, que serão debitados no dia seguinte ao jogo, na conta do delegado.

2 - À 1ª falta de comparência registada, a equipa será punida com 1 ponto negativo.

3 - À 2ª falta de comparência registada, ou desistência de uma equipa será punida com 1 ponto negativo e 100,00 euros, que serão debitados no dia seguinte ao jogo, na conta do delegado.

4 - À 3ª falta de comparência registada, a equipa será automaticamente desclassificada. Os pontos dos jogos com esta equipa serão retirados às equipas adversárias que com ela já tenham jogado.

5 - A equipa que, no final do torneio, ficar melhor classificada no troféu "Disciplina" terá um bónus de 2 pontos na sua classificação.

6 - A equipa, designada para o efeito, que não apresente a crónica e 2 fotos (mínimo) até à Quarta-feira seguinte à "sua jornada" terá uma penalização de 2 pontos negativos.

7 - Uma equipa só pode cometer 5 faltas técnicas durante cada uma das partes do jogo.

8 - À 6ª falta técnica a equipa será punida com um livre directo sem barreira.

Disciplina dos Atletas

Faltas disciplinares leves

1 - O jogador que efectuar uma falta disciplinar leve é admoestado com um cartão amarelo.

2 - Por cada 3 cartões amarelos que um jogador receba, será punido com 1 jogo de suspensão.

Faltas disciplinares graves, grosseiras ou antidesportivas

1 - O jogador que efectuar faltas grosseiras ou demonstrar práticas antidesportivas é admoestado com um cartão vermelho.

2 - O jogador que receber cartão vermelho directo mostrado devido a agressão ou falta grosseira, será objecto de penalização mínima de 5 jogos, podendo o jogador em causa, ser automaticamente irradiado dos torneios do Grupo Desportivo.

3 - Por cada 2 cartões amarelos que um jogador receba, no mesmo jogo, será automaticamente punido com o cartão vermelho.

4 - O jogador que receber cartão vermelho mostrado devido a acumulação de cartões amarelos, será objecto de penalização mínima de 2 jogos e máxima de 5 jogos, podendo o jogador em causa, ser automaticamente excluído do torneio, se à data do castigo, faltarem menos jogos para disputar que os da penalização.

Faltas técnicas

1 - O jogador que efectuar uma falta técnica pode ser admoestado com um cartão amarelo.

2 - Um jogador é afastado do jogo após cometer 5 faltas técnicas, podendo no entanto ser substituído por outro companheiro de equipa, excepto se já tiver sido admoestado com o cartão amarelo.

Troféus

1 - Durante todo o torneio, excepto na fase final, as equipas concorrem para o troféu “Disciplina” que visa premiar a equipa menos castigada disciplinarmente.

2 - Durante todo o torneio, excepto na fase final, os atletas concorrem para o troféu de “Melhor Marcador”, que visa premiar o atleta que marcar mais golos, para o troféu de “Melhor Guarda-Redes”, que visa premiar o guarda-redes menos batido, e o troféu “Disciplina” que visa premiar o atleta menos castigado disciplinarmente.

3 - Na fase final, as equipas concorrem para o troféu Final respeitante ao torneio.

4 - Na fase final, os atletas e as equipas concorrem ainda para o troféu Fair-Play que visa premiar o conjunto da equipa e dos atletas menos castigados disciplinarmente.

5 - A Organização é livre de instituir outros troféus se o achar conveniente, de atribuir ou retirar troféus às equipas e/ou atletas, sendo que essas decisões serão sempre tomadas depois de ouvidas as partes interessadas.

A Direcção