

**Regulamento do Torneio de Futsal VETERANOS 2014**

O Sorteio das equipas será efectuado no dia 28 de Fevereiro pelas 18h30.

O Torneio começa no dia **03 de Março de 2014**.

Os jogos terão a duração de 30 minutos seguidos, sem intervalo.

Os jogos serão disputados no Pavilhão da Escola Dr. Azevedo Neves na Damaia (Amadora), ás 2as. Feiras a partir das 22h00 (junto ao IC19).

**Organização e Inscrições**

A inscrição de cada equipa tem o valor de 120,00€ a ser entregue no acto da inscrição, por cheque ou transferência interna.

Cada equipa entregará, igualmente, um cheque de 250,00€ que será devolvido no final do torneio aquando da entrega dos equipamentos em boas condições.

Será cobrado o valor de 40,00€ por cada equipamento deteriorado ou não entregue.

O Grupo Desportivo nomeará os árbitros para os jogos.

As equipas apenas poderão inscrever atletas, colaboradores do Banco BPI, sócios do Grupo Desportivo, cuja idade seja igual ou superior a 40 anos a 31 de Dezembro de 2014, podendo no entanto inscrever apenas **1** elemento que, sendo colaborador e sócio do G.D., tenha entre 30 e 40 anos de idade à data de 31 de Dezembro de 2014.

A equipa que não apresente o delegado na mesa, no momento em que o jogo que lhe foi atribuído se inicia, terá, para além da penalização desportiva, uma penalização pecuniária de 20,00€, que serão debitados no dia seguinte ao jogo na pessoa do seu delegado.

Com excepção da última jornada, no caso de uma equipa não poder comparecer num jogo conforme calendário, a Organização permite que o mesmo seja adiado desde que:

-Haja acordo entre as duas equipas

-As despesas (aluguer do campo, árbitro e outras) deste jogo não decorram por conta do Grupo Desportivo

-O jogo seja realizado, com a presença de um elemento da Organização, e o seu resultado só será homologado depois de comunicado à Organização.

A Organização reserva-se o direito de alterar o Regulamento no seu todo ou em parte, obrigando-se a comunicar a todos os delegados de equipas as alterações introduzidas.

**Prazos e Datas**

As inscrições devem ser entregues **até ás 18.00h do dia 28 de Fevereiro de 2014** utilizando a ficha de inscrição disponível no site do Grupo Desportivo no menu impressos, via Fax, Correio Interno ou em mão.

O Sorteio das equipas será efectuado no dia 28 de Fevereiro pelas 18h30.

O calendário, assim como os jogos a disputar por cada uma das equipas será comunicado, aos delegados, após o sorteio.

O Torneio terá início na semana seguinte, dia 03 de MARÇO de 2014, pelas 22H00.

Todas as dúvidas relacionadas com o torneiopoderão ser esclarecidas na Secretaria do Grupo Desportivo, ou através do Seccionista, Antonio Amaro: Ext.451478.

A Organização está disponível para responder a qualquer questão que entendam colocar e apreciará todas as dúvidas e reclamações que lhe forem apresentadas, sendo soberanas as suas decisões.

Esperamos que continuem a participar envolvidos no espírito do Fair-Play.

**Classificação**

Cada Vitória vale 3 pontos, cada Empate vale 1 ponto e cada Derrota vale 0 pontos.

**Da EQUIPA:**

**Inscrição e constituição das equipas:**

- Doze jogadores no máximo e oito no mínimo (todos sócios do Grupo Desportivo);

**Cada equipa pode inscrever até 1 jogador que, sendo sócio do Grupo Desportivo, e colaborador do Banco, tenha idade entre 30 e 40 anos até 31 de Dezembro de 2014.**

- Um delegado (**obrigatório**)

- Um fotógrafo (facultativo)

- Um cronista (facultativo)

- Um treinador (facultativo)

Os jogos podem iniciar-se com o mínimo de 4 jogadores, sendo um destes guarda-redes.

Os equipamentos serão entregues aos delegados das equipas.

Só serão consideradas válidas as inscrições que contenham o número de sócio do Grupo Desportivo de todos os jogadores, assim como o seu número mecanográfico.

Será considerada a autorização do débito na conta do delegado a inscrição assinada, sendo o valor de **120,00€ euros,** a debitar em **25 de Março 2014.**

**Disciplina:**

A não comparência do **delegado** da equipa aos jogos será punida com 1 ponto negativo e 20,00€ (que serão debitados no dia seguinte ao jogo, na pessoa do delegado principal).

A 1ª falta de comparência registada, a equipa será punida com 1 ponto negativo.

A 2ª falta de comparência registada ou desistência de uma equipa será punida com 1 ponto negativo e 100,00€ (que serão debitados no dia seguinte ao jogo, na pessoa do delegado principal).

À 3ª falta de comparência registada a equipa será automaticamente desclassificada. Os pontos dos jogos com esta equipa serão retirados às equipas adversárias que com ela já tenham jogado.

**Do ATLETA:**

**Disciplina:**

**Faltas disciplinares leves**

O jogador que efectuar uma falta disciplinar leve é admoestado com um cartão amarelo.

Por cada 3 cartões amarelos que um jogador receba, será punido com 1 jogo de suspensão.

**Faltas disciplinares graves, grosseiras ou antidesportivas**

O jogador que efectuar faltas grosseiras ou demonstrar práticas antidesportivas é admoestado com um cartão vermelho.

O jogador que receber cartão vermelho directo mostrado devido a agressão ou falta grosseira, será objecto de penalização mínima de 5 jogos, podendo o jogador em causa, ser automaticamente IRRADIADO DOS TORNEIOS do Grupo Desportivo.

Por cada 2 cartões amarelos que um jogador receba, no mesmo jogo, será automaticamente punido com o cartão vermelho.

O jogador que receber cartão vermelho mostrado devido a acumulação de cartões amarelos, será objecto de penalização mínima de 2 jogos e máxima de 5 jogos, podendo o jogador em causa, ser automaticamente excluído do torneio, se à data do castigo, faltarem menos jogos para disputar que os da penalização.

**Faltas técnicas**

O jogador que efectuar uma falta técnica pode ser admoestado com um cartão amarelo.

Uma equipa só pode cometer 5 faltas técnicas durante cada uma das partes do jogo.

À 6ª falta técnica a equipa será punida com um livre directo sem barreira.

Um jogador é afastado do jogo após cometer 5 faltas técnicas, podendo no entanto ser substituído por outro companheiro de equipa, excepto se já tiver sido admoestado com o cartão amarelo.

**TROFÉUS**

Durante todo o Torneio, excepto a Fase Final, os Atletas concorrem para um Troféu de “Melhor Marcador”, que visa premiar o Atleta que marcar mais golos, para um Troféu de “Melhor Guarda-Redes”, que visa premiar o guarda-redes menos batido. Em caso de empate a Organização atribuirá um troféu a cada um dos Atletas vencedores.

Durante todo o Torneio, excepto a Fase Final, as equipas concorrem para um Troféu “Disciplina” que visa premiar a equipa menos castigada disciplinarmente. Em caso de empate não será atribuído este troféu.

Na Fase Final, as Equipas concorrem para um Troféu Final respeitante ao **Torneio de Veteranos BPI 2014.**

A Organização é livre de instituir outros troféus se o achar conveniente, de atribuir ou retirar troféus ás equipas e/ou atletas, sendo que essas decisões serão sempre tomadas pela Organização depois de ouvidas as partes interessadas.

Antonio Amaro 20/JAN/2014