

## IX TORNEIO INTERNO DE FUTSAL 2010-2011

### Regulamento

- Só será permitida a inscrição a Associados do Grupo Desportivo;
- As equipas poderão inscrever um máximo de 12 jogadores e um mínimo de 7;
- É obrigatório a indicação de um Delegado, o qual poderá ser também jogador;
- A constituição das equipas é por Direcções / Balcões. (os Balcões podem constituir equipas entre si, desde que se situem dentro da mesma zona geográfica);
- Poderá ser inscrito, se assim for entendido pela equipa, um elemento Orientador/Treinador;
- Depois do início do Torneio, não podem ser feitas alterações na constituição das equipas;
- Com excepção das três últimas jornadas, qualquer alteração ao calendário de jogos deverá ser tratada entre as equipas intervenientes, devendo ser comunicada ao Grupo Desportivo, com pelos menos 48 horas de antecedência;
- A Organização do Torneio, que apreciará todas as dúvidas e reclamações que lhe forem apresentadas, será soberana nas suas decisões.

### Regras

- As do Futsal Federado

### Disciplina

- Penalização por cartões é a seguinte:

**2 Amarelos acumulados → 1 Jogo**

**2 Amarelos mesmo jogo = a 1 Vermelho → 1 Jogo**

**1 Vermelho directo → consoante a gravidade mínimo 2 Jogos**

**Reincidências Duplica**

### Classificação geral -> normas de desempate

- Ordem de prioridade:

- a) o número de pontos alcançados pelas equipas empatadas, no jogo ou jogos realizados entre si;
- b) se o empate subsistir, recorrer-se-á à maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas, nos jogos que realizaram entre si;
- c) se continuar a verificar-se empate, será melhor classificada a equipa que, em toda a prova tenha conseguido maior número de vitórias;
- d) se o empate subsistir será apurada a equipa que tiver marcado maior número de golos;
- e) se, ainda assim, continuar o empate, será apurada a equipa que tiver sofrido menos golos;
- f) continuando a registar-se empate e só houver duas equipas, realizar-se-á um jogo entre elas, nas mesmas condições dos jogos a eliminar;